1 Важная информация

Настройка

2 Контроллеры

3 Онлайн-функции

4 Родительский контроль

Общая информация

5 Количество игроков

6 Главное меню

7 Сохранение

Экраны игры

8 Карта мира

9 Меню

10 Экран уровня

Основы игры

11 Прохождение и потеря жизней

12 Совместная игра

13 Режим поддержки

14 Miiverse

Действия

15 Основные действия

16 Дополнительные действия

17 Бонусные предметы

18 Превращения Марио

19 Йоши

20 Малыш Йоши

Игра Mii

21 Испытания

22 Спринт

23 Бой с монетками

24 Размещение монеток

Информация о продукте

25 Информация об авторских правах

26 Информация о поддержке

1 Важная информация

Благодарим вас за то, что вы выбрали New SUPER MARIO BROS.™ U для Wii U™.

Эта программа разработана для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый.

Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с приложением Информация о здоровье и безопасности в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский.

Вы можете изменить язык игры путем изменения языка вашей консоли. Язык консоли можно изменить в системных настройках.

Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

www.pegi.info

USK (Германия):

www.usk.de

COB (Австралия):

www.classification.gov.au

OFLC (Новая Зеландия):

www.censorship.govt.nz

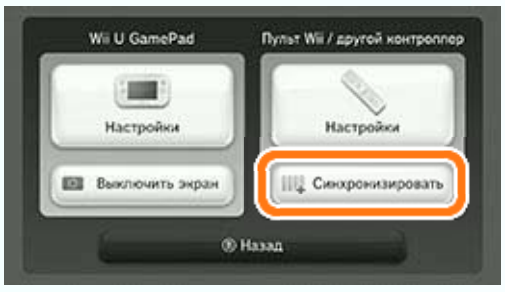
2 Контроллеры

Следующие контроллеры можно использовать с этой программой, если они синхронизированы с консолью.

- В игре могут принимать участие до пяти человек. Для многопользовательской игры требуется один Wii U GamePad и до четырех пультов Wii (продаются отдельно). 5
- Вместо пульта Wii можно использовать пульт Wii Plus.

Синхронизация контроллеров

Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ.



Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.

3 Онлайн-функции

Подключитесь к Интернету, чтобы использовать функцию SpotPass™ 6 и приложение Miiverse™. 14

- Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U и в разделе Интернет системных настроек .
- Вы можете приобрести загружаемые дополнительные уровни. Подробную информацию см. на веб-сайте компании Nintendo.

4 Родительский контроль

Некоторые функции консоли Wii U могут быть ограничены родителем или опекуном в разделе Родительский контроль меню Wii U.
Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Общение онлайн в играх	Ограничивает получение данных через SpotPass. 6
Исполь-зование Miiverse	Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse и просмотр сообщений других игроков для защиты детей от оскорблений и неподобающих сообщений от других игроков.

5 Количество игроков

Один игрок

В этой игре можно использовать Wii U GamePad или пульт Wii.

Играйте на GamePad.

✦ Можно не включать телевизор.

Играйте на экране телевизора, удерживая пульт Wii горизонтально.

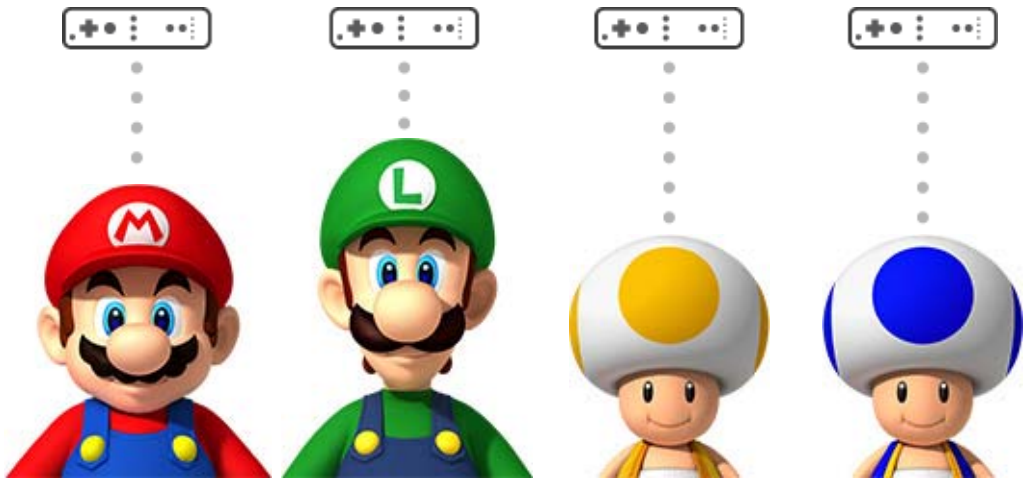
Игра с друзьями

Если в игру играют от двух до пяти игроков, доступные действия зависят от типа используемого контроллера.

Пульт Wii

Управляйте персонажем.

✦ Каждый игрок использует один пульт Wii.



Wii U GamePad

Помогайте своим друзьям в режиме поддержки.

✦ Вы не можете управлять персонажами в этом режиме.

Максимальное число игроков — пять (один GamePad и четыре пульта Wii).

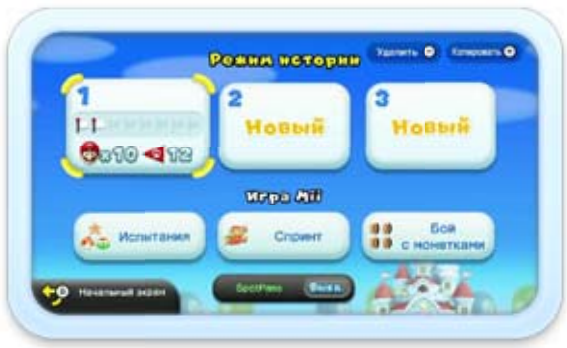
Меню и другие элементы управления

Управление в меню и т. п. осуществляет первый игрок.

	Wii U GamePad	Пульт Wii
Выбор пункта меню	✛	✛
Подтвердить выбор	Ⓐ	②
Отмена	Ⓑ	①

✦ В данном руководстве варианты управления перечисляются в следующем порядке: Wii U GamePad / пульт Wii.

Выберите режим игры.



Режим истории

Отправляйтесь навстречу приключениям, чтобы спасти принцессу Пич! 8
Чтобы начать новую игру, выберите НОВЫЙ.
Чтобы продолжить с момента сохранения, выберите файл сохранения.

: количество флагов увеличивается по мере прохождения миров

: оставшиеся жизни

: количество пройденных уровней

Игра Mii

Здесь можно играть по различным правилам. Играйте Марио и его друзьями или собственным образом Mii™.

Испытания (1–2 игрока) 21	Проходите разнообразные испытания. ✦ Только испытания с режимом поддержки рассчитаны на двух игроков.
Спринт (1–5 игроков) 22	Проходите уровни с ускорением и пробуйте побить лучшее время.
Бой с монетками (2–5 игроков) 23	Соревнуйтесь с друзьями, пытаясь собрать как можно больше монеток.

✦ По мере прохождения игры в режиме истории вам становятся доступны новые уровни и испытания.

Режим поддержки 13

Вы можете присоединиться к игре в любое время, пока ваши друзья проходят уровень.

✦ В некоторых местах, например в Домах Тоада, эта возможность недоступна. 8

SpotPass

Вы можете включить или выключить функцию SpotPass для этой игры. Включите SpotPass, чтобы получать обновления и рекламу от Nintendo, связанную с Марио.

Сохранение игры

Вы можете сохранять игру в различные моменты в зависимости от режима игры.

Режим истории

Вы можете сохранять игру после прохождения замка или башни. 8

✦ После того, как вы пройдете историю до конца, игру можно будет сохранять в любое время в меню на карте мира.

● Быстрое сохранение

Откройте меню на карте мира и выберите БЫСТРОЕ СОХРАНЕНИЕ, чтобы создать файл сохранения. 9

✦ Когда вы продолжите игру с момента быстрого сохранения, файл быстрого сохранения исчезнет.

✦ Чтобы снова создать файл быстрого сохранения после того, как вы продолжили игру, выберите БЫСТРОЕ СОХРАНЕНИЕ.

Игра Mii

Испытания	Данные сохраняются автоматически, если вы побили рекорд.
Спринт	Данные сохраняются автоматически, если вы побили рекорд.
Бой с монетками	Вы можете сохранять только уровни с размещенными монетками. 24

Удаление файлов сохранения

Вы можете удалить файл сохранения в главном меню, нажав ⊖.

✦ Удаленные файлы сохранения восстановить невозможно, поэтому будьте осторожны.

Карта мира

На этом экране вы можете увидеть различные уровни, которые вам предстоит пройти. Управляйте Марио, чтобы выбрать уровень и начать его прохождение.

1 Названия миров и уровней

2 Монетки со звездой 10

: собранные монетки со звездой

: еще не собранные монетки со звездой

✦ Если вы собрали монетки со звездой и прошли контрольный флаг 11 , но не прошли уровень, появятся прозрачные монетки со звездой.

3 Оставшиеся жизни

4 Уровень

(мигает): непройденный уровень

: пройденный уровень

: недоступный уровень

✦ Если вы прошли уровень с суперпомощью 11 , загорится и вы сможете перейти к следующему уровню.

5 Башня/замок

В конце такого уровня вас поджидает босс.

6 Дом Тоада

Играйте в мини-игры, чтобы выигрывать различные предметы и грибы жизни.

7 Малыш Йоши 20

Встретьте Малыша Йоши, и он последует за вами на уровень.

- Малыш Йоши не будет входить в башни или замки.

Кралик

Время от времени Кралик появляется на карте и убегает на определенный уровень. Поймайте его, и вас ждет сюрприз!

Меню

Нажмите ⊕, чтобы открыть меню. 9

Предметы

Нажмите Ⓑ или ①, чтобы увидеть собранные вами предметы. Выберите предмет, чтобы использовать его.

- Только бонусные предметы, полученные на карте мира, можно хранить в инвентаре. 18

Просмотр карты

Нажмите L/Ⓐ и передвигайте камеру с помощью ✥, чтобы осмотреть всю карту.

1 Монетки со звездой

Просмотр количества собранных монеток со звездой 10 .

2 Количество игроков

Изменение количества игроков.

3 Выбор контроллера

Выбор контроллеров для игры.

4 Быстрое сохранение

Приостановка игры и создание файла сохранения с текущим состоянием прохождения.

- Возле файла с быстрым сохранением появится .
- После того как вы полностью пройдете игру в режиме истории, опция Быстрое сохранение изменится на Сохранить.

5 Главное меню

Выйти из игры и вернуться в главное меню.

6 Настройки Miiverse

Настройка просмотра и включение/выключение публикации сообщений в Miiverse. 14

- Можно ограничить просмотр сообщений со спойлерами (информацией, которая может помешать вам получить удовольствие от игры).
- Если использование Miiverse было ограничено с помощью родительского контроля в меню Wii U, то функции Miiverse не будут работать, даже если возможности Miiverse в этой программе будут

включены. 4

7 Настройка управления

Смена кнопок прыжка и ускорения.

✦ Доступно только при использовании Wii U GamePad.

Вызов меню на экране уровня

Вы можете открыть меню паузы, но пункты меню будут другими. В режиме истории вы сможете выбрать опцию ВЫЙТИ, только если вы уже прошли этот уровень.

Экран уровня

Проходите уровень, побеждая врагов и преодолевая препятствия.

1 Оставшиеся жизни

2 Монетки со звездой

отображает собранные вами монетки со звездой.

3 Монетки

4 Оставшееся время

5 Очки

Предметы и объекты

Монетка	Соберите 100 монеток, чтобы получить дополнительную жизнь.
Супер-звезда	Возьмите, чтобы стать неуязвимым на какое-то время.
Гриб жизни	Возьмите, чтобы получить дополнительную жизнь.
Монетка со звездой	На каждом уровне есть три монетки со звездой. Собирайте их — и вас ждет сюрприз!
Блок «POW»	Ударьте или бросьте этот блок, чтобы создать ударную волну и победить всех врагов на экране.

✦ В игре есть множество других предметов и объектов.

На большинстве уровней есть контрольный и финальный флаги.

Контрольный флаг

Коснитесь контрольного флага персонажем, чтобы продолжить игру с этого момента, если потеряете жизнь.

✦ Контрольная точка на текущем уровне исчезнет, если вы выберете другой уровень.
✦ Коснитесь контрольного флага маленьким Марио, чтобы превратиться в Супермарио. 17

Финальный флаг

Ухватитесь за финальный флаг, чтобы пройти уровень.

Потеря жизни

Марио потеряет жизнь, если:

- получит повреждение, будучи маленьким Марио или мини-Марио;
- упадет в пропасть и т. п.;
- время выйдет.

Game Over

Если Марио потеряет последнюю жизнь, игра будет окончена, и вы начнете игру заново с последнего сохранения, получив пять жизней.

Суперпомощь

Если вы потеряете жизнь пять раз подряд на одном уровне, появится блок суперпомощи. Ударьте его, чтобы Луиджи прошел уровень за вас.

- Блок суперпомощи появится, только если вы играете в одиночку.
- Может наблюдаться рассинхронизация изображения и звука.

От 2 до 4 игроков могут управлять персонажами. В команде вам будет доступно еще больше действий 16, вы даже сможете скрываться от врагов в пузыре.

Добавление игроков

Чтобы добавить игрока в любой момент во время прохождения уровня, нажмите ⊕ на Wii U GamePad.

Войти в пузырь

Нажмите Ⓐ, чтобы оказаться в пузыре. Игрок, находящийся в пузыре, не получает повреждений. Чтобы выбраться из пузыря, потрясите пульт Wii, чтобы подлететь к другому игроку, и коснитесь его.

- ✦ Если все игроки окажутся в пузырях, вы вернетесь на карту мира, не потеряв жизнь.
- ✦ Игрок может войти в пузырь по своему желанию только в режиме истории.

Потеря жизни

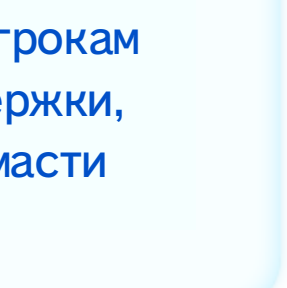
Во время многопользовательской игры вы вернетесь на уровень в пузыре, если у вас осталась хотя бы одна жизнь. Однако, все игроки вернутся на карту мира в следующих случаях:

- все игроки потеряют жизнь одновременно;
- последний игрок на уровне потеряет жизнь или попадет в пузырь.

Используйте Wii U GamePad, чтобы помогать друзьям различными способами.

Размещение блоков поддержки

Касайтесь экрана GamePad, чтобы разместить до четырех блоков поддержки одновременно.



Режим суперподдержки

Если ваши друзья пропрыгают по десяти блокам поддержки, появится звезда поддержки. Коснитесь звезды поддержки, и вы сможете побеждать врагов и разбивать блоки в течение некоторого времени.

- Для появления звезды поддержки игрокам необходимо прыгать на блоки поддержки, пока на них есть значки игральной масти (например ♥).

Помехи врагам

Некоторые враги останавливаются от удивления, когда вы касаетесь их на сенсорном экране.

Приостановка механизмов

Касайтесь лифтов и других препятствий, чтобы задержать их или вызвать различные эффекты.

Взрывание пузырей

Коснитесь пузыря, чтобы он лопнул.

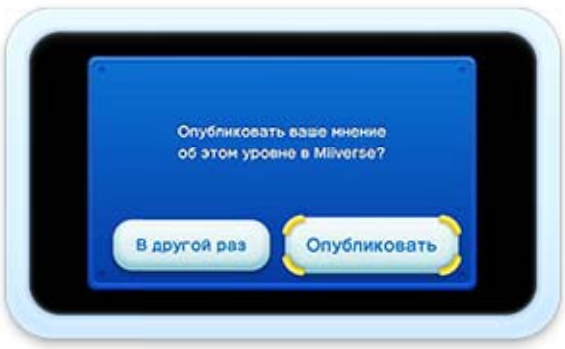
14 Miiverse

В этой игре вы можете публиковать свои впечатления и делиться ими с игроками из разных стран, подключенными к Miiverse.

- Функции Miiverse становятся доступными по мере прохождения игры в режиме истории.
- Необходимо иметь подключение к Интернету и заранее настроить приложение Miiverse.
- Для получения подробной информации запустите приложение Miiverse и выберите МЕНЮ ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ⇒ НАСТРОЙКИ/ПРОЧЕЕ ⇒ РУКОВОДСТВО.

Публикация сообщения

❶ В определенные моменты в режиме истории вы увидите экран, изображенный справа.



Поводы для публикации

- Постоянно теряете жизни на одном и том же уровне. → Выскажите негодование!
- Особенно хорошо прошли уровень. → Поделитесь радостью!
- И т. п.

❷ Следуйте указаниям на экране, чтобы опубликовать свои впечатления в Miiverse. Сообщение будет показано на карте мира или на уровне, где игрок потеряет жизнь.

Просмотр сообщений других игроков

Карта мира

появится там, где опубликовано сообщение. Если вы играете на экране телевизора, то содержание опубликованного сообщения также появится на экране Wii U GamePad.

Если играете с помощью пульта Wii

Нажмите Ⓐ, чтобы перейти к экрану карты и просмотреть сообщения.

Экран уровня

❶ Потеряйте жизнь при тех же условиях, что и другие игроки, опубликовавшие сообщения.

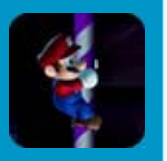
❷ Появятся сообщения этих игроков.

	Wii U GamePad	Пульт Wii
Движение	✚	✚
Приседание	✚	✚
Ускорение	Нажмите и удерживайте Ⓨ во время движения.	Нажмите и удерживайте ① во время движения.
Прыжок	Ⓑ	②
	· Чем дольше вы удерживаете кнопку нажатой, тем выше будет прыжок. · Если выполнить прыжок во время ускорения, можно прыгнуть выше и дальше.	
Прыжок с вращением	ZR	Слегка встряхните пульт Wii.
Удар о землю	Нажмите ✚, находясь в воздухе.	Нажмите ✚, находясь в воздухе.
Двойной и тройной прыжок	Прыгните во время ускорения, затем нажмите Ⓑ еще раз перед приземлением.	Прыгните во время ускорения, затем нажмите ② еще раз перед приземлением.
Поднять предмет	Нажмите и удерживайте Ⓨ и коснитесь предмета.	Нажмите и удерживайте ① и коснитесь предмета.
	· Отпустите Ⓨ/①, чтобы бросить предмет.	

Прыжок на врага

Атакуйте врагов, прыгая на них. В момент приземления на врага нажмите Ⓑ/②, чтобы совершить более высокий прыжок.

- На GamePad Ⓨ/Ⓧ, Ⓑ/Ⓐ, ZL/L и ZR/R имеют одну и ту же функцию.
- Здесь описаны не все действия, доступные персонажам.

		Wii U GamePad	Пульт Wii
Войти в трубу		Нажмите ✚ в направлении входа в трубу.	Нажмите ✚ в направлении входа в трубу.
Войти в дверь		Нажмите ✚, находясь перед дверью.	Нажмите ✚, находясь перед дверью.
Скользить		Нажмите ✚ на спуске.	Нажмите ✚ на спуске.
Плыть		Нажмите Ⓑ, находясь под водой.	Нажмите ②, находясь под водой.
Прыгнуть от стены		Прыгните на стену и нажмите Ⓑ.	Прыгните на стену и нажмите ②.
Схватиться за свисающий предмет		Прыгните, чтобы схватиться за свисающий предмет.	Прыгните, чтобы схватиться за свисающий предмет.
Схватиться за шест		Нажмите ✚, находясь перед шестом.	Нажмите ✚, находясь перед шестом.
Схватиться за сетку		Нажмите ✚, находясь перед сеткой.	Нажмите ✚, находясь перед сеткой.

Действия в многопользовательской игре

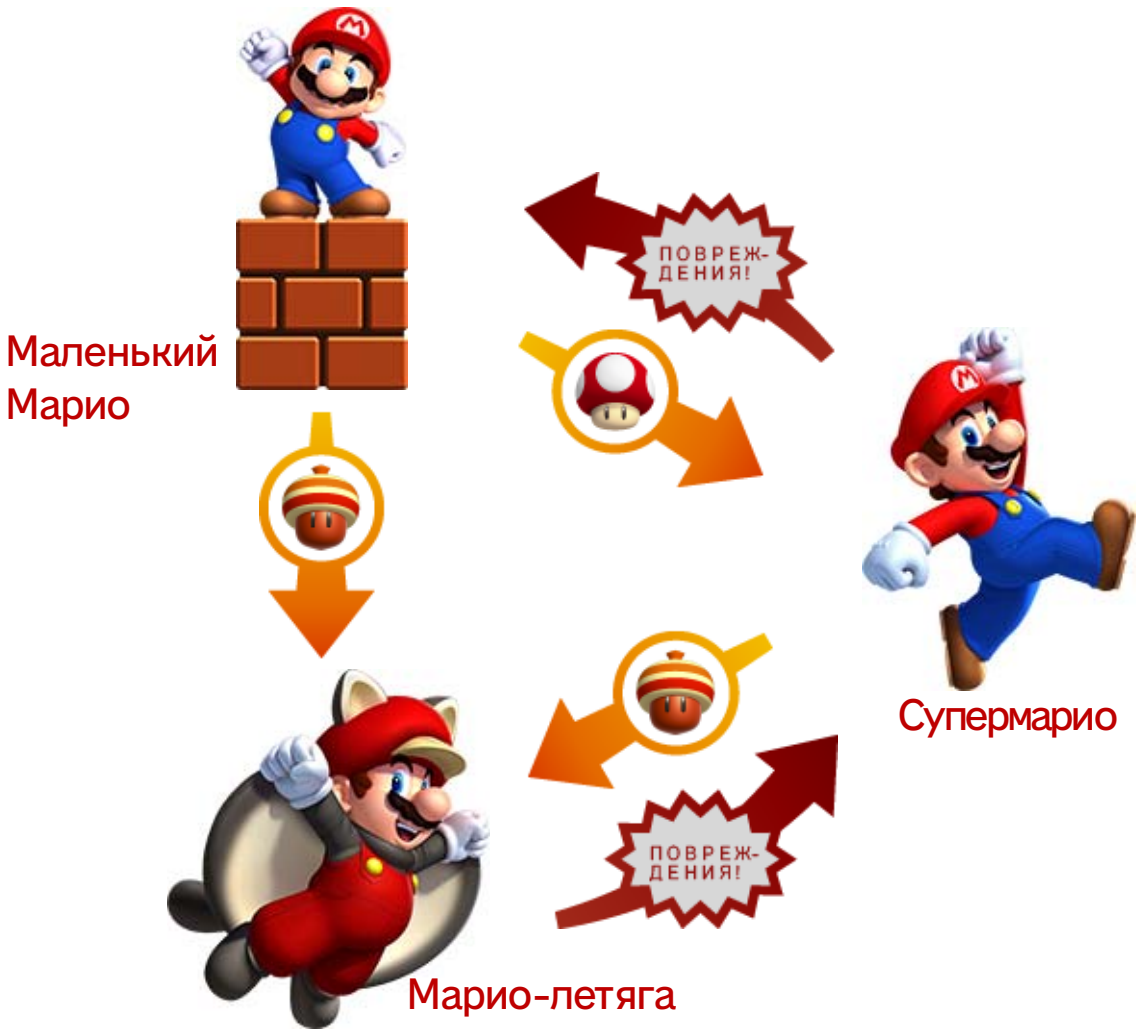
Войти в пузырь	Ⓐ
· Чтобы выбраться из пузыря, потрясите пульт Wii, чтобы подлететь к другому игроку, и коснитесь его.	

Поднять друга	Нажмите и удерживайте ① и потрясите пульт Wii.
· Отпустите ①, чтобы бросить друга.	

Синхронный удар о землю	Игроки должны одновременно нажать ✣, находясь в воздухе.
· Все находящиеся на земле враги на экране будут побеждены.	

Бонусные предметы

Получив определенные предметы, например супержелудь, Марио меняет облик, приобретая при этом новые способности. 18



- Если Марио получает повреждение от врага, то теряет особые способности.
- На уровнях встречаются места, куда можно добраться только с помощью определенных бонусных предметов.

✦ Луиджи и Тоады способны изменяться так же, как и Марио.

Марио-летяга

Превращение с помощью супержелудя.
Парите в воздухе и ненадолго удерживайтесь на стенах.

	Wii U GamePad	Пульт Wii
Парить	Нажмите и удерживайте Ⓑ, находясь в воздухе.	Нажмите и удерживайте ②, находясь в воздухе.
Прыжок летяги	Нажмите ZR, находясь в воздухе.	Потрясите пульт Wii, находясь в воздухе.

◆ Прыжок летяги можно выполнить только один раз, находясь в воздухе.

Огненный Марио

Превращение с помощью огненного цветка.
Атакуйте врагов, бросая огненные шары.

Бросать огненные шары	Ⓨ	①

Ледяной Марио

Превращение с помощью ледяного цветка.

Замораживайте врагов, бросая в них ледяные шары.

Бросать ледяные шары	Ⓨ	①
Поднять замороженного врага	Удерживая нажатой Ⓨ, нажмите ZR.	Удерживая нажатой ①, потрясите пульт Wii.

- Отпустите Ⓨ/①, чтобы бросить замороженного врага.

Мини-Марио

Превращение с помощью мини-гриба.

Вы можете протискиваться в небольшие отверстия, бежать по воде и даже вверх по стенам, но атаки мини-Марио очень слабы: побеждать врагов можно только при помощи удара о землю.

✦ Если мини-Марио получит повреждение, то потеряет жизнь.

19 Йоши

Найдите яйцо, и из него вылупится Йоши. Чтобы сесть верхом на Йоши, просто запрыгните на него.

	Wii U GamePad	Пульт Wii
Атака языком (Съесть врага)	Ⓨ	①
Прыжок-полет	Нажмите и удерживайте Ⓑ, находясь в воздухе.	Нажмите и удерживайте ②, находясь в воздухе.
Сойти с Йоши	ZR	Потрясите пульт Wii

- Врагов в панцире и некоторые предметы можно выплюнуть, нажав Ⓨ или ①.

Есть фрукты

Когда Йоши съедает фрукт, его индикатор заполняется. Когда индикатор заполнится, Йоши отложит яйцо, в котором будет предмет.

Повреждения

Если Йоши получит повреждение, он убежит. Но если вы сумеете догнать его, то можете снова оседлать Йоши.

Малыш Йоши

Малыш Йоши может съедать некоторых врагов. Бегите на них, удерживая Малыша Йоши в руках. Если вы нажмете ZR / потрясете пульт Wii, Малыш Йоши использует особую способность.

Малыш Йоши-шарик

Такой Малыш Йоши надувается, позволяя вам парить в воздухе.

- Малыш Йоши-шарик сдуется после непродолжительного времени.

Малыш Йоши-пузырь

Такой Малыш Йоши плюется пузырями. Враги, попавшие в пузырь, превратятся в монетки или предметы.

Малыш Йоши-светлячок

Такой Малыш Йоши испускает яркий свет, освещающий все вокруг и ослепляющий врагов.

- В отличие от других Малышей Йоши, Малыш Йоши-светлячок появится, только если вы ударите соответствующий блок на определенных уровнях.

Вода не помеха

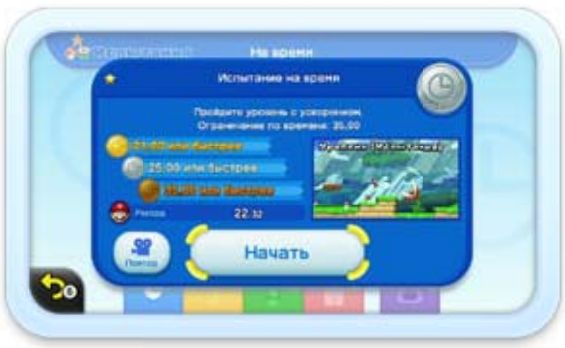
Малыш Йоши даже может помогать вам плыть под водой. Удерживая Малыша Йоши, нажимайте ✣, чтобы свободно перемещаться под водой. Нажмите ZR или потрясите пульт Wii, чтобы выполнить вращение под водой.

Попробуйте справиться с различными испытаниями, в том числе на время. Выполняйте условия прохождения, чтобы получать медали: , и .

Выбор испытания

❶ Выберите вид испытания с помощью ✣, затем выберите испытание с помощью ✣.

❷ Вы можете просмотреть условия получения каждого вида медали. Выберите НАЧАТЬ, чтобы начать испытание.



Видеоролики повтора

Видеоролик повтора будет сохранен, если вы установили новый рекорд.

- Для каждого испытания может быть сохранен один видеоролик повтора.
- Может наблюдаться рассинхронизация изображения и звука.

Попробуйте как можно быстрее пройти серию уровней. Вы можете играть Марио и его друзьями или образами Mii.

✦ Вы можете выбрать любой образ Mii, созданный с помощью Редактора Mii. Для просмотра дополнительной информации откройте электронное руководство по Редактору Mii в меню HOME.

Выбор набора уровней

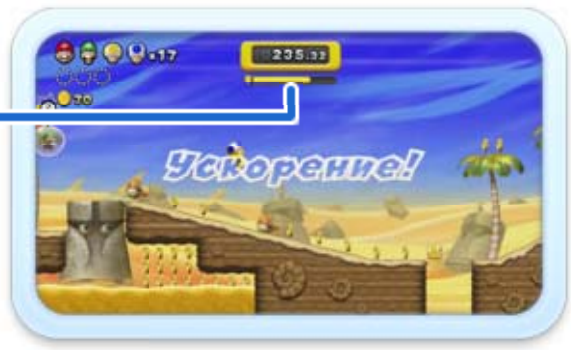
Выберите набор, затем выберите НАЧАТЬ, чтобы начать игру.

Ход игры

Ваша задача — пройти уровень. Собранные монетки и монетки со звездой повышают скорость движения экрана.

Спидометр

Показывает текущую скорость движения экрана.



Оставшиеся жизни и количество собранных монеток общие для всех игроков.

Соревнуйтесь, стараясь собрать как можно больше монеток. В режиме Командный бой могут играть трое или более игроков.

Выбор уровня

Выберите уровень с помощью ✣.

1 Смена мира

2 Количество очков

Обнуляется после выхода из режима Бой с монетками.

Выберите СЛУЧАЙНЫЙ БОЙ, чтобы играть на случайно выбранных уровнях.

Уровни с монетками

Вы можете изменять размещение монеток только на уровнях с монетками. 24

Ход игры

Проходите уровень, стараясь собрать как можно больше монеток. Результаты будут скрыты до самого конца уровня, но над выигрывающим будет видна ★.

Размещение монеток

Создавайте собственные уровни с монетками, размещая монетки где угодно с помощью Wii U GamePad.

Как размещать монетки

Осмотрите весь уровень, перемещаясь с помощью L, R или ✣. Касайтесь экрана, чтобы размещать монетки. Коснитесь размещенной монетки, чтобы убрать ее.

Виды монеток

Изменить тип размещаемых монеток.

Настройки

Коснитесь Меню, чтобы сбросить размещенные монетки или сохранить уровень.

Информация об авторских правах

ВАЖНО! Эта видеоигра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой видеоигры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта видеоигра, руководство пользователя или другие печатные материалы, прилагаемые к этой видеоигре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.

Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.
Только для личного использования. Прокат запрещен.

Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

© 2012 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.
Wii U is a trademark of Nintendo.

Autodesk
GAMEWARE

Autodesk and Beast are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries.
This software product includes Autodesk® Beast™ software, ©2011 Autodesk, Inc. All rights reserved.

Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:
www.nintendo.com

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте:
support.nintendo.com